



Projenin amacı: Kitap okumayı eğlendirerek, yaparak, yaşayarak web 2.0 araçlarını kullanarak, oyunlar oynatarak, keşfederek, araştırarak okumanın bir gereksinim olduğunu öğrencilerimize hissettirmek istedik.

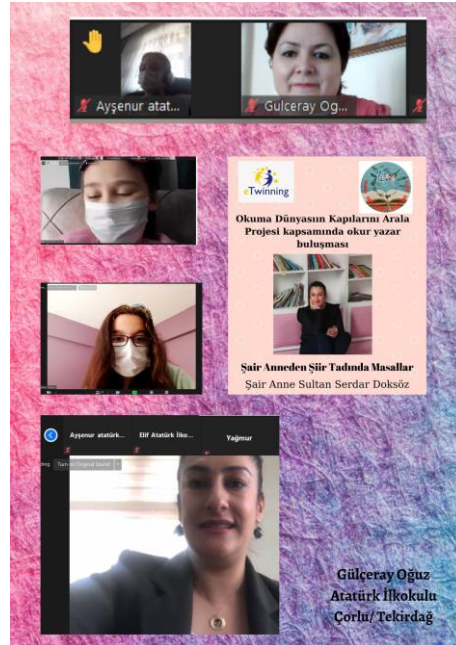
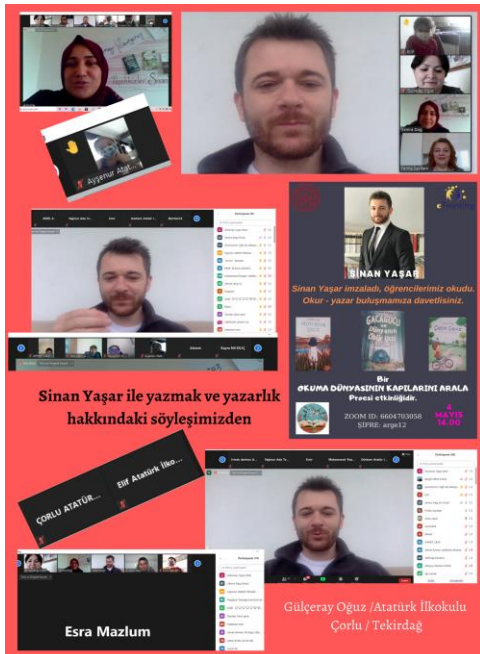
Projeyi;Tekirdağ,Bursa,Iğdır,Aydın,Antalya,Bingöl,Bitlis ve Ankara illerinden katılan 9 sınıf öğretmeni ve 1 İngilizce öğretmeni olarak yürüttük. Çalışma grubumuz 1.,2. Ve 4. Sınıf öğrencilerinden oluşmaktaydı.Projemiz ilkokul müfredatı ile uyum içinde yürütüldü.

Etkinliklerimiz

- **Uzman Seminerleri :** Anlayarak hızlı okuma, göz kaslarını geliştirici egzersizler hakkında öğrenci ve velilerinin bilgilendirilmesi.



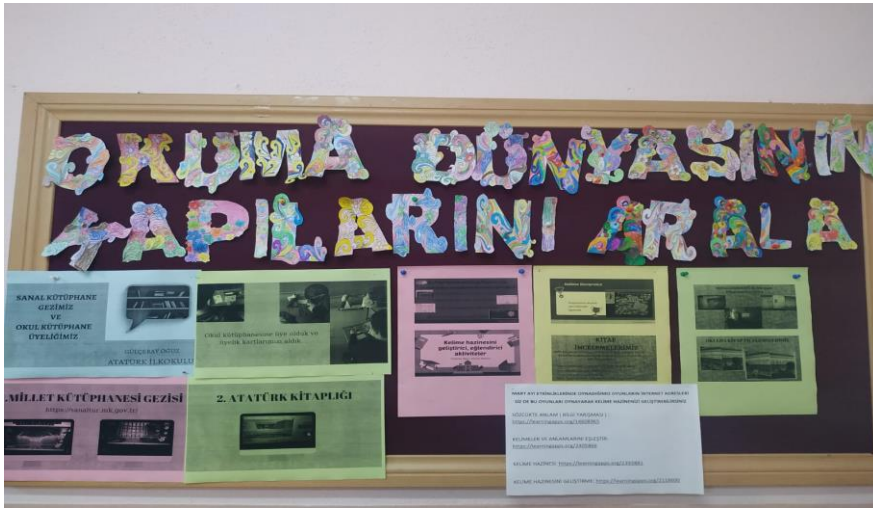
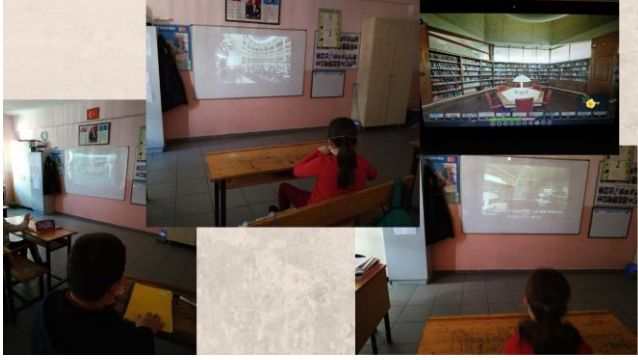
- **Yazar Buluşmaları :** Öğrencileri yazmaya teşvik etme, hayal güçlerini geliştirme ve yaratıcı yazarlık çalışmaları.



- Okumayı Oyunla Destekleme: Kitaplarımızı oyun oynayarak, eğlenerek okuma çalışmaları.



- Kütüphane Gezisi ve Üyeliği



- Kelime Hazinesini Geliştirici Aktiviteler

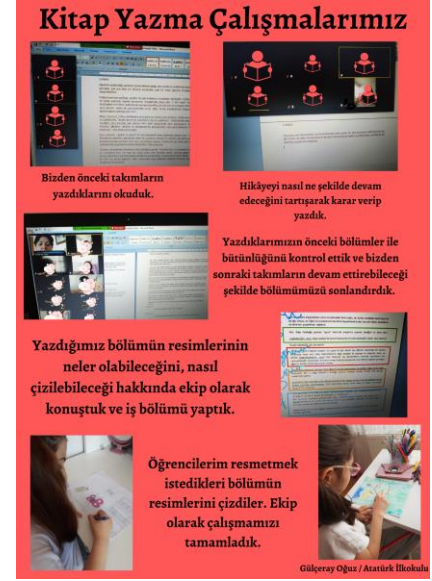


- Okuduğumuz Kitabın Resmedilmesi ve Resmin Jigsaw Puzzel ile yapboz yapılması



- Güvenli İnternet Günü
- e Twinning Günü Etkinlikleri
- Kitabımızı Yazıyoruz/ Ortak ürünümüz e-Book

<https://www.storyjumper.com/book/read/107175346/60a38d222313a>



- Uçurtma Etkinliğimiz



- e-Sergi

<https://www.emaze.com/@AOTQTOLFO/gallery>

Gülçeray OĞUZ
ATATÜRK İLKOKULU